

广东技术师范学院文化素质课程介绍

课程名称	3ds max 三维设计		课程归属	自然科学类	
主讲老师	杨忠泽		职称	讲师	
周学时	3	学分	2	容量	47
上课校区及时间		校本部-周日晚;			
主讲老师简介	<p>杨忠泽，男，计算机讲师。</p> <p>讲授过课程：</p> <p>计算机应用基础</p> <p>Flash 动画制作</p> <p>3ds Max 三维设计</p> <p>研究方向：计算机文化，多媒体技术。</p>				
课程概述	<p>一) 课程性质：本课程是全校性公选课中的自然科学类课程，本课程是计算机图形学的一个基础课程，该门课程共 30 学时，2 个学分”）。</p> <p>(二) 课程目标： 通过本课程的学习，巩固学生的三维空间知识，培养学生的创建空间模型的能力、技能，通过本课程的学习，学生将在知识、能力、技能和素质等方面达到下列要求：</p> <p>基本概念：移动、旋转、镜像、渲染、材质。</p> <p>基本知识：计算机系统资源（处理机、存储器、设备、文件）的管理策略。</p> <p>基本技能：计算机的常用命令、系统配置与维护的方法和技术。</p> <p>素质：计算机三维空间的思维。</p>				
基本内容及要求	<p>教学内容</p>				

授课

实验

第一章 3ds Max 基础

4

2

第二章 建模应用

4

2

第三章 材质编辑

4

2

	<p>第四章 灯光与环境</p> <p>4</p> <p>2</p> <p>第五章 动画制作</p> <p>4</p> <p>2</p>
<p>实践教学环节</p>	<p>实践教学主要采用案例教学法，在教师讲解和演示后，由学生独立完成各案例。各章节内容的主要案例如下：</p> <p>实例 1：标准基本体---玻璃桌</p> <p>实例 2：修改器修改---茶杯</p> <p>实例 3：编辑网格---双人床</p> <p>实例 4：扩展基本体---电吹风</p> <p>实例 5：二维基本属性---蚊香</p> <p>实例 6：二维车削---陶罐</p>

	<p>实例 7: 布尔运算---八角螺母</p> <p>实例 8: 扭曲修改---冰激凌</p>
教材及请参考书	<p>1、教材: 马凌云,中文 3ds max 8,上海交通大学出版社,2006 年 5 月</p> <p>2、参考资料: 熊力.3ds max 实例教程(第 2 版).清华大学出版社,2007 年 8 月</p>
考核与成绩评定	<p>(一) 考核形式 上机考试</p> <p>(二) 创建一个三维模型。</p> <p>(三) 总成绩分两部分 机考成绩占 70 分和平时成绩占 30 分。机考中, 造形能力占 60 分, 灯光和材质占 40 分。</p>
备注	

注: 1、本表一式三份, 自留一份, 交教务处、教学单位各一份